

- **Regulamin Rozgrywek Ligowych Turnieju Piłki Nożnej Gminy Drużbice sezon 2008/2009 – Runda wiosenna.**

POSTANOWIENIA OGÓLNE

Rozgrywki prowadzone będą na podstawie niniejszego regulaminu i terminarza rozgrywek oraz w oparciu o:

- a) Przepisy gry w piłkę nożną PZPN,
- b) Ustawę o bezpieczeństwie imprez masowych z dnia 22.08.1997r. /Dz. U. nr 106 poz. 680 (z późniejszymi zmianami).

Organizacja, nadzór i kontrola przestrzegania obowiązujących przepisów gry i postanowień niniejszego regulaminu – należy do **komisji organizacyjnej** (Robert Gembicki, ks. Tomasz Wojciechowski, Tadeusz Sikora, Krzysztof Trajdos)

UCZESTNICZY ZAWODÓW

Zamiar uprawiania piłki nożnej oraz reprezentowania barw danego klubu zawodnik deklaruje poprzez podpisanie **Deklaracji Gry Amatora**.

Kluby zgłaszające zespoły do rozgrywek przesyłają do **Komisji Organizacyjnej** listy zawodników w dwóch egzemplarzach – najpóźniej 7 dni przed rozpoczęciem rozgrywek. Listy te, muszą być sporządzone w porządku alfabetycznym i zawierać: imię i nazwisko, datę urodzenia, numer dowodu lub legitymacji. Maksymalnie 12 zawodników.

Nie jest możliwe uprawnienie do rozgrywek jakiegokolwiek zawodnika, który nie posiada **Deklaracji Gry Amatora**.

W czasie trwania rozgrywek nie będzie możliwości modyfikowania listy zgłoszonych zawodników.

Zawodnik może być zarejestrowany jednocześnie tylko w jednym klubie.

Po każdym meczu będzie sporządzany protokół sędziowski meczu. Kierownicy drużyn muszą dokonać wpisu zawodników występujących w danym meczu przed rozpoczęciem spotkania. Do protokołu sędziowskiego wolno wpisać maksymalnie 12 zawodników. Zawodnicy **powinni** mieć jednakowe stroje a koszulki ponumerowane zgodnie z zapisem w protokole.

Bramkarze muszą mieć koszulki różniące się barwą od koszulek obu drużyn.

Każdy zawodnik musi nosić swój ubiór we właściwy sposób. Koszulki zawodników mają być wpuszczone w spodenki, a skarpety mają być podciągnięte do kolan.

Sędzia nie ma prawa dopuścić do gry zawodnika, który nie ma pod skarpetami ochraniaczy goleni. Ochraniacze goleni muszą być całkowicie zakryte przez skarpety zawodnika.

Zawodnicy muszą mieć koszulki wpuszczone w spodenki. Jakikolwiek zdejmowanie, podciąganie, czy wypuszczanie koszuli ze spodenek jest niedozwolone, nawet jeżeli zawodnik ma jeszcze na sobie drugą identyczną koszulkę. Takie postępowanie zawodników uznaje się za niesportowe i podlega karze napomnienia (żółta kartka). Zawodnicy wpisani do protokołu z zawodów muszą posiadać aktualne badania lekarskie. Dokumentem uprawniającym zawodnika do gry jest **Deklaracja Gry Amatora** i dokument tożsamości.

Żądanie sprawdzenia tożsamości i uprawnień do gry zawodników biorących udział w zawodach, przysługuje wyłącznie sędziemu a tożsamości także kapitanowi drużyny. Fakt sprawdzania tożsamości zawodników drużyny przeciwnej musi być bezwzględnie zgłoszony sędziemu głównemu zawodów przez kapitana drużyny w czasie pierwszej lub drugiej połowy gry, najpóźniej przed ostatnim gwizdkiem kończącym zawody. Sprawdzanie tożsamości zawodników może dotyczyć wyłącznie tych zawodników, którzy w chwili zgłaszania żądania przebywają na płycie boiska. W przypadku zgłaszania żądania w przerwie między pierwszą a drugą połową meczu sprawdzanie może dotyczyć zawodników, którzy będą występować na boisku w drugiej połowie i zawodników rezerwowych, którzy wpisani do protokołu przebywają na ławce rezerwowych. Po zakończeniu zawodów sędzia nie ma prawa przyjąć protestu odnośnie tożsamości zawodników. Fakt żądania sprawdzenia tożsamości i jego przebieg sędzia obowiązany jest opisać w sprawozdaniu z zawodów od razu w szatni i dać do podpisu kapitanom obu zespołów. Sędzia musi zająć jednoznaczne stanowisko co do tożsamości sprawdzanych zawodników.

Sprawdzanie tożsamości może się odbyć przed zawodami, w przerwie zawodów lub po zakończeniu meczu, jeżeli protest w tej sprawie zgłoszony został sędziemu w trakcie drugiej połowy spotkania, ale przed końcowym gwizdkiem. Sędzia zawodów obowiązany jest przyjąć zgłoszony przez kapitana protest i poinformować niezwłocznie (w najbliższej przerwie w grze, ale przed zakończeniem zawodów) kapitana drużyny przeciwnej, aby wskazani zawodnicy (również ci, którzy po powiadomieniu kapitana zostaną wykluczeni z gry lub wymienieni na zawodnika rezerwowego) stawili się do sprawdzenia tożsamości do szatni sędziowskiej. Sędzia sprawdza karty zgłoszeń oprotestowanych zawodników z ich wyglądem (w obecności kapitanów obu drużyn) i tylko i wyłącznie w przypadku wątpliwości sędziego (a nie kapitana) co do tożsamości zawodnika, żąda dodatkowego dokumentu tożsamości ze zdjęciem (paszport, dowód osobisty, książeczka wojskowa, legitymacja szkolna, itp.). Na podstawie tych dokumentów i dodatkowych pytań musi zająć jednoznaczne stanowisko, czy jest to ten zawodnik czy nie. Swoje stanowisko w tej sprawie wpisuje do sprawozdania z zawodów.

W przypadku, gdy zawodnik nie stawia się na kontrolę tożsamości (po uprzednim zgłoszeniu tego faktu kapitanowi jego drużyny), zawodnik zostaje uznany za nieuprawnionego do gry w tym meczu. Zawodnik, jego trener i drużyna ponoszą konsekwencje dyscyplinarne takie same jak za wstawienie do gry zawodnika pod obcym nazwiskiem.

Drużyny rozpoczynające spotkanie dokonują na płycie boiska wzajemnego powitania

SĘDZIOWIE

Do prowadzenia zawodów sędziów wyznacza **Komisja Organizacyjna**.

Jeżeli wyznaczony do prowadzenia zawodów sędzia z jakichkolwiek powodów będzie nieobecny – zawody te muszą być rozegrane. W takim przypadku kapitanowie drużyn na co najmniej 5 minut przed wyznaczoną godziną rozpoczęcia zawodów uzgadniają kandydata do prowadzenia zawodów.

Kapitanowie obu drużyn uzgadniają między sobą wybór jednego kandydata na sędziego.

Pierwszeństwo prowadzenia spotkania przysługuje sędziom związkowym i sędziom posiadającym uprawnienia wydane przez Komisję Organizacyjną

Jeżeli sędzia dał sygnał zakończenia zawodów na skutek nie stawienia się w przepisowym czasie na boisku jednej z drużyn lub obydwu drużyn, a po tym fakcie stawiają się one w komplecie do rozegrania zawodów, to sędzia zobowiązany jest te zawody prowadzić.

Sędzia zawodów przed meczem musi otrzymać lub dostać do wglądu następujące dokumenty:

- protokoły wypełnione przez oba zespoły, z czytelnymi podpisami kapitanów i kierowników pod składami swoich drużyn oraz z czytelnie wpisanymi do załącznika imionami i nazwiskami osób towarzyszących drużynie i siedzących na ławce rezerwowych
- sędzia może zażądać Deklaracje Gry Amatora lub dokumenty tożsamości wszystkich zawodników.

Piłka

Wymiana wadliwej (niezdatnej do gry piłki).

Jeżeli piłka podczas trwania zawodów pęknie lub stanie się niezdatna do gry:

- grę należy przerwać,
- gra powinna być wznowiona, po wymianie uszkodzonej piłki rzutem sędziowskim z miejsca, gdzie piłka pierwotnie stała się niezdatna do gry.

Jeżeli piłka pęknie lub stanie się niezdatna do gry podczas przerwy w grze, gra winna być wznowiona w zależności od przyczyny jej przerywania (rozpoczęcie gry, rzut od bramki, rzut różny, rzut karny lub rzut z autu).

Piłka nie może być wymieniona podczas zawodów bez zezwolenia sędziego.

Ilość zawodników

Zawodnicy

W zawodach biorą udział dwie drużyny, z których każda składa się z nie więcej niż pięciu zawodników, jeden z nich jest bramkarzem.

Ilość zmian podczas meczu jest nieograniczona. Zawodnik, który został zmieniony może powrócić na boisko jako rezerwowy zmieniający innego zawodnika.

Zmiana zawodników następuje z zachowaniem następujących warunków:

- zawodnik opuszczający boisko musi przekroczyć linię boczną w obrębie strefy zmian, jego drużyny,
- zawodnik wchodzący na boisko musi uczynić to również w obrębie strefy zmian, ale nie wcześniej niż zawodnik schodzący przekroczy całkowicie linię boczną,
- zmiana jest dokonana, gdy zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko, od tego momentu stanie się on zawodnikiem grającym, a zawodnik, którego zastąpił przestaje nim być,
- zmiana dokonuje się bez informowania sędziego – na koniec meczu kapitan drużyny wpisuje w protokole zmiany.

Bramkarz może zamienić się miejscami z zawodnikiem z pola.

Naruszenia / sankcje

Jeżeli podczas przeprowadzenia zmiany, zawodnik rezerwowy wejdzie na pole gry zanim zawodnik schodzący je opuści :

- gra winna być przerwana,
- zawodnik schodzący jest ponaglany do opuszczenia boiska,
- zawodnik rezerwowy zostaje upomniany (żółta kartka),
- grę wznowia się rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie przeciwnej z miejsca, gdzie była piłka w chwili przerywania gry. Jeżeli miało to miejsce w polu karnym rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższej miejsca położenia piłki w chwili przerywania gry.

Jeżeli podczas przeprowadzania zmiany zawodnik rezerwowy wejdzie na boisko lub zawodnik schodzący opuści je poza własną strefą zmian :

- gra winna być przerwana,
- winny zawodnik zostaje napomniany (żółta kartka),

- gra zostanie wznowiona rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie przeciwnej z miejsca, w którym znajdowała się piłka w chwili przerwania gry. Jeżeli miało to miejsce w polu karnym, rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższego miejsca położenia piłki w chwili przerwania gry.

W chwili rozpoczęcia gry każda drużyna musi liczyć, co najmniej czterech zawodników. **Jeżeli w przypadku wykluczeń zawodników (włączając bramkarza) drużyna liczy mniej niż 3 zawodników grę należy zakończyć.**

Czas trwania gry - 2 x 20 min.

Czas trwania każdej połowy meczu winien być przedłużony, aby umożliwić wykonanie ewentualnego rzutu karnego, z autu, wolnego.

Czas dla drużyny.

Drużyny mają prawo do jednej 30 sekundowej przerwy podczas każdej połowy meczu z zastosowaniem następujących zasad:

- trenerzy każdej drużyny są upoważnieni do zgłaszania chęci uzyskania przerwy 30 sekundowej,
 - przerwa taka może być udzielona w każdej chwili z zastrzeżeniem, że drużyna ubiegająca się o nią jest w posiadaniu piłki (np. rzut wolny, rzut różny lub rzut z autu),
 - sędzia czasowy sygnalizuje pozwolenie na przerwę, gdy piłka jest poza grą za pomocą gwizdka lub innego sygnału dźwiękowego różniącego się od używanych przez sędziów,
 - kiedy przerwa jest przyznana zawodnicy muszą pozostać na polu gry. Jeżeli chcą oni uzyskać instrukcje od trenera to ich przekazanie może odbyć się przy linii bocznej na wysokości ławek rezerwowych. Osoba udzielająca instrukcji nie może wchodzić na boisko,
 - drużyna, która nie wykorzystała przysługującej 30 sekundowej przerwy w grze w pierwszej połowie jest uprawniona tylko do jednej przerwy podczas drugiej połowy meczu.
- Prawo do przerwy 30 sekundowej nie dotyczy dogrywki.

Rozpoczęcie i wznowienie gry.

Rzut sędziowski.

Rzut sędziowski jest sposobem wznowienia gry po chwilowej przerwie w grze, które zarządzenie sędziego uznaje za konieczne z każdego powodu nie wymienionego gdziekolwiek indziej w przepisach gry w piłkę nożną.

Wykonanie :

Sędzia opuszcza trzymaną w ręce piłkę w miejscu, gdzie znajdowała się ona w chwili przerwania gry. Jeżeli nastąpiło to w obrębie pola karnego rzut sędziowski należy wykonać z linii pola karnego najbliższego miejsca, gdzie piłka znajdowała się w chwili przerwania gry.

Piłka jest w grze gdy dotyka podłoża.

Naruszenia / sankcje

Rzut sędziowski należy powtórzyć :

- jeśli piłka została dotknięta przez zawodnika zanim dotknie podłoża,
- jeśli piłka, po dotknięciu podłoża opuszcza pole gry, zanim dotknie ją którykolwiek z zawodników.

Piłka w grze i poza grą

Kiedy mecz rozgrywany jest w hali, a piłka przypadkowo uderzy w sufit, grę wznowia się rzutem z autu przyznanym drużynie przeciwnej zawodnikowi, który jako ostatni dotknął piłki. Rzut z autu wykonuje się z miejsca przecięcia linii bocznej boiska z "wymyśloną" linią prostopadłą do niej biegnącą pod miejscem, gdzie piłka uderzyła w sufit.

Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie

Gra niedozwolona i niesportowe zachowanie karane są w następujący sposób :

Rzut wolny bezpośredni

Rzut wolny bezpośredni jest przyznany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących sześciu przewinień w sposób uznany przez sędziego za nierozważny, lekkomyślny lub przy użyciu nieproporcjonalnej siły :

- kopie lub usiłuje kopnąć przeciwnika,
- podstawia lub usiłuje podstawić nogę przeciwnikowi,
- skacze na przeciwniku,
- atakuje (nawet barkiem) przeciwnika,
- uderza lub usiłuje uderzyć przeciwnika,
- popycha przeciwnika

Rzut wolny bezpośredni jest również przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik popełni jedno z następujących przewinień :

- przytrzymuje przeciwnika,
- pluje na przeciwnika,
- za pomocą wślizgu atakuje piłkę będącą w posiadaniu (lub usiłującego ją zagrać) przeciwnika (oprócz bramkarza we własnym polu karnym).

Rzut wolny wykonuje się z miejsca przewinienia.

Powyższe przewinienia (faule) są akumulowane.

Rzut karny

Rzut karny przyznaje się, jeżeli jedno z powyższych przewinień zostaje popełnione przez zawodnika w jego własnym polu karnym, niezależnie od położenia piłki zakładając, że w momencie przewinienia piłka była w grze.

Rzut wolny pośredni

Rzut wolny pośredni jest przyznawany drużynie przeciwnej, jeżeli bramkarz popełnia jedno z następujących przewinień :

- po uwolnieniu piłki ze swego posiadania otrzymuje ją z powrotem od współpartnera, jeżeli wcześniej nie przekroczyła ona linii środkowej lub nie została zagrana lub dotknięta przez przeciwnika,
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po rozmyślnym kopnięciu jej do niego przez współpartnera,
- dotyka lub zagrywa piłkę rękami po otrzymaniu jej bezpośrednio z rzutu z autu wykonywanego przez współpartnera,
- dotyka lub prowadzi piłkę rękami albo nogą dłużej niż 4 sekundy (za wyjątkiem sytuacji, gdy dotyka lub prowadzi piłkę na połowie przeciwnika).

Rzut wolny pośredni przyznaje się również drużynie przeciwnej, jeżeli zawodnik zdaniem sędziego:

- gra w sposób niebezpieczny,
- celowo przeszkadza przeciwnikowi w poruszaniu się (bez zamiaru zagrania piłki),
- przeszkadza bramkarzowi w uwolnieniu piłki z rąk,
- popełnia jakikolwiek inne przewinienie nie wymienione wcześniej dla którego sędzia przerwał grę celem napomnienia lub wykluczenia zawodnika.

Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia. Jeżeli było to w polu karnym, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca, gdzie nastąpiło przewinienie.

Naruszenia / sankcje

Zawodnik musi być napomniany i zobaczyć żółtą kartkę, jeżeli popełni jedno z następujących przewinień :

- jest winny niesportowego zachowania,
- słownie lub czynnie demonstruje niezadowolenie,
- uporczywie narusza przepisy gry,
- opóźnia wznowienie gry,
- nie zachowuje wymaganej odległości przy wznowieniu gry rzutem różnym lub rzutem wolnym,
- wchodzi lub powraca na boisko bez zgody sędziego,
- rozmyślnie opuszcza pole gry bez zgody sędziego.

Za jakiegokolwiek z powyższych przewinień przyznany jest drużynie przeciwnej rzut wolny pośredni z miejsca wykroczenia. Jeżeli było to w obrębie pola karnego, rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinienia. Winnemu zawodnikowi należy udzielić napomnienia zakładając, że nie popełniono innego, cięższego przewinienia.

Zawodnik upomniany (żółta kartka) opuszcza boisko na 2 minuty.

Przewinienia karne wykluczeniem z gry

Zawodnik musi być wykluczony z gry i zobaczyć czerwoną kartkę, jeżeli popełni jakiegokolwiek z następujących przewinień :

- 1) gra brutalnie,
- 2) pluje na przeciwnika lub inną osobę,
- 3) zachowuje się wybitnie nie sportowo,
- 4) używa ordynarnego, obelżywego, znieważającego języka,
- 5) pozbawia drużynę przeciwną bramki lub oczywistej szansy na jej zdobycie rozmyślnie zagrywając piłkę ręką i nie dotyczy bramkarza we własnym polu karnym),
- 6) pozbawia oczywistej szansy zdobycia bramki przeciwnika poruszającego się w kierunku bramki tego zawodnika popełniając przewinienie karane rzutem wolnym lub rzutem karnym,
- 7) otrzymuje drugie napomnienie w tym samym meczu.

Jeżeli gra została przerwana celem wykluczenia zawodnika za przewinienie 3 lub 4, a nie popełniono jakiegokolwiek innego naruszenia przepisów gry, wznawia się ją rzutem wolnym pośrednim przyznanym drużynie z miejsca przewinienia. Jeżeli nastąpiło ono w polu karnym, rzut wolny wykonuje się z linii pola karnego najbliższej miejsca gdzie nastąpiło przewinienie.

Zawodnik wykluczony, nie może powrócić do gry ani zajmować miejsca na ławce rezerwowych. Zawodnik rezerwowy może wejść do gry po upływie 2 minut od wykluczenia współpartnera o ile wcześniej nie utraci bramki.

W takim przypadku :

- jeżeli 4 zawodników gra przeciwko 5 i tracą bramkę, mogą uzupełnić skład,
- jeżeli obie drużyny mają po 4 zawodników i pada bramka - obie drużyny uzupełniają skład,
- jeżeli 3 zawodników gra przeciwko 4 lub 5 i traci bramkę, mogą uzupełnić skład tylko o 1 zawodnika,
- jeżeli obie drużyny mają po 3 zawodników i pada bramka - obie uzupełniają tylko skład o 1 zawodnika,
- jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę, nie uzupełnia składu przed upływem 2 minut od chwili wykluczenia zawodnika.

Uzupełnienie zawodnika wymaga zgody sędziego czasowego, a w razie jego braku, drugiego sędziego.

Żółta kartka - kara finansowa 1 zł, wpłacić do następnego meczu.

Czerwona kartka - kara finansowa 5 zł, wpłacić do następnego meczu.

Uwaga: Nieuiszczenie opłaty eliminuje zawodnika z gry w następnym meczu.

Rzuty wolne

Rodzaje rzutów wolnych

Rzutami wolnymi są zarówno rzuty bezpośrednie, jak i pośrednie.

Podczas wykonywania rzutów wolnych pośrednich jak i bezpośrednich piłka musi leżeć nieruchomo, a po wykonaniu rzutu zawodnikowi, który go wykonywał, nie wolno jej powtórnie dotknąć, chyba że została ona dotknięta przez innego zawodnika.

Rzut wolny bezpośredni

Jeżeli z rzutu wolnego bezpośredniego kopnięta piłka bezpośrednio wpadnie do bramki przeciwnika - bramka jest uznana.

Rzut wolny pośredni

Bramka może być zdobyta jedynie wtedy, gdy będąca w grze piłka przed wpadnięciem do bramki dotknie innego zawodnika.

Miejsce wykonania rzutu wolnego:

- wszyscy przeciwnicy muszą pozostać w odległości, co najmniej 5 metrów od piłki zanim będzie w grze,
- piłka jest wprowadzona do gry, gdy zostanie kopnięta i poruszy się.

Naruszenia / sankcje

Jeżeli podczas wykonywania rzutu wolnego, przeciwnik znajduje się bliżej od piłki niż wymagają przepisy - rzut wolny należy powtórzyć.

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry wykonawca rzutu dotyka piłki powtórnie (ale nie ręką), zanim zostanie dotknięta przez innego zawodnika - zarządza się wykonanie rzutu wolnego pośredniego dla drużyny przeciwnej z miejsca przewinienia. Jednakże, gdy to przewinienie zostało popełnione zostało popełnione w obrębie pola karnego - rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinienia.

Jeżeli wykonanie rzutu wolnego trwa dłużej niż 4 sekundy, to należy przyznać rzut wolny pośredni drużynie przeciwnej.

przewinienia).

Rzut karny

Rzut karny przyznaje się przeciwko drużynie, która w obrębie własnego pola karnego, w czasie, gdy piłka jest w grze popełni przewinienie karane rzutem wolnym bezpośrednim. Z rzutu karnego można bezpośrednio zdobyć bramkę.

W celu wykonania rzutu karnego należy przedłużyć pierwszą lub drugą połowę meczu oraz każdą połowę dogrywki.

Ustawienie piłki i pozycje zawodników

Piłka:

- leży nieruchomo na punkcie karnym.

Wykonawca:

- jest właściwie zidentyfikowany.

Bramkarz drużyny broniącej:

- pozostaje na własnej linii bramkowej pomiędzy słupkami zwrócony twarzą w kierunku wykonawcy rzutu, do czasu kopnięcia piłki.

Pozostali zawodnicy znajdują się:

- w obrębie pola gry,
- poza polem karnym,
- za punktem karnym,
- przynajmniej 5 metrów od punktu karnego.

Wykonanie :

- wykonawca rzutu karnego zagrywa piłkę do przodu,
- wykonawca nie może zagrać zanim nie zostanie dotknięta przez innego zawodnika,
- piłka jest w grze, jeżeli zostanie kopnięta i poruszy się do przodu.

Podczas wykonywania rzutu karnego w normalnym czasie gry lub w przedłużonym czasie pierwszej, albo drugiej połowy meczu bramkę uznaje się, jeżeli piłka przed przejściem pomiędzy słupkami bramkowymi i poprzeczką - dotknie jednego lub obu słupków, a także zaistnieje łącznie jakiegokolwiek z tych możliwości.

Naruszenia / sankcje

W przypadku, gdy :

Zawodnik drużyny broniącej naruszy przepisy tego artykułu :

- **rzut karny powtarza się, gdy bramka nie zostanie zdobyta,**
- **rzutu karnego nie powtarza się gdy bramka zostanie zdobyta.**

Współpartner wykonawcy rzutu karnego naruszy przepisy tego artykułu :

- rzut karny powtarza się, jeśli bramka zostanie zdobyta,
- rzutu karnego nie powtarza się, jeśli bramka nie zostanie zdobyta.

Wykonawca rzutu karnego naruszy przepisy tego artykułu w czasie, gdy piłka jest w grze :

- drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia. Jeżeli miało to miejsce w obrębie pola karnego rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinienia.

Rzut z autu

Rzut z autu jest sposobem wznowienia gry.

Z rzutu z autu nie można bezpośrednio zdobyć bramki.

Rzut z autu przyznaje się dla drużyny przeciwnej zawodnikowi, który jako ostatni dotknął piłki, z miejsca gdzie piłka całym swym obwodem, na podłożu lub w powietrzu przekroczyła linię boczną lub uderzyła w sufit.

Rzut z autu wykonuje się z miejsca, w którym piłka opuściła linię boczną.

Położenie piłki i zawodnika

Piłka:

- musi nieruchomo leżeć na linii bocznej,
- może być kopnięta na boisko w dowolnym kierunku.

Wykonawca rzutu z autu:

- w momencie kopnięcia piłki częścią obu stóp znajduje się na linii bocznej lub na zewnątrz linii bocznej.

Zawodnicy drużyny przeciwnej :

- znajdują się przynajmniej 5 metrów od miejsca wykonania rzutu.

Wykonanie :

- wykonawca rzutu musi go wykonać w czasie nie dłuższym niż 4 sekundy od chwili wejścia w posiadanie piłki,
- wykonawca nie może ponownie zagrać piłki zanim nie zostanie ona dotknięta przez innego zawodnika,
- piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta lub dotknięta.

Sankcje karne

Rzut wolny pośredni przyznaje się drużynie przeciwnej, gdy :

- wykonawca rzutu zagrywa piłkę ponownie zanim została zagrana przez innego zawodnika.
- Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia. Jeżeli nastąpiło to w obrębie pola karnego, rzut wolny pośredni należy wykonać z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.

Rzut z autu powtarza zawodnik drużyny przeciwnej, gdy :

- zostanie wykonany nieprawidłowo,
- zostanie wykonany z innego miejsca niż tego, gdzie piłka przekroczyła linię boczną,
- nie jest wykonany w ciągu 4 sekund od chwili wejścia w posiadanie piłki,
- nastąpi jakiegokolwiek inne naruszenie przepisów.

Rzut od bramki

Rzut od bramki jest sposobem wznowienia gry.

Bramka nie może być zdobyta bezpośrednio z rzutu od bramki.

Rzut od bramki przyznaje się, gdy :

- piłka całym swym obwodem, dotknięta ostatnio przez zawodnika drużyny atakującej, przekroczy linię bramkową zarówno po ziemi jak i w powietrzu, a bramka nie zostanie zdobyta.

Wykonanie :

- piłka zostaje wyrzucona przez bramkarza z dowolnego miejsca własnego pola karnego,
- zawodnicy drużyny przeciwnej pozostają poza polem karnym, aż do momentu wprowadzenia piłki do gry,
- bramkarz nie może zagrać piłki ponownie, zanim nie zostanie zagrana przez innego zawodnika,
- piłka jest w grze, gdy wyrzucona bezpośrednio opuści pole karne.

Naruszenie / sankcje

Jeżeli piłka nie jest bezpośrednio wyrzucona poza pole karne :

- rzut od bramki należy powtórzyć.

Jeżeli po wprowadzeniu

piłki do gry bramkarz dotknie piłki ponownie zanim zostanie dotknięta przez innego zawodnika :

- drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia. Jeżeli nastąpiło ono w obrębie pola karnego to rzut wolny pośredni wykonuje się z linii pola karnego najbliższego miejsca przewinienia.

Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry, bramkarz otrzymuje piłkę z powrotem od współpartnera

:

- rzut wolny pośredni przyznaje się drużynie przeciwnej z linii pola karnego najbliższej miejsca przewinienia.

Rzut z rogu

Rzut z rogu jest sposobem wznowienia gry.

Bramka może być zdobyta bezpośrednio z rzutu z rogu jedynie na drużynie przeciwnej.

Wykonanie :

- piłka jest umieszczona wewnątrz pola różnego przy najbliższym narożniku pola gry,
- zanim piłka nie zostanie wprowadzona do gry, przeciwnicy pozostają w odległości, co najmniej 5 m od niej,
- piłka jest w grze, gdy zostanie kopnięta lub dotknięta,
- wykonawca nie zagrywa piłki po raz drugi, zanim dotknie ją inny zawodnik.

Naruszenia / sankcje

Rzut wolny pośredni przyznaje się drużynie przeciwnej, gdy wykonawca rzutu z rogu zagra piłkę po raz drugi zanim piłka zostanie zagrana przez innego zawodnika.

Rzut wolny pośredni wykonuje się z miejsca przewinienia.

Gdy rzut z rogu nie zostanie wykonany w ciągu 4 sekund od chwili wejścia w posiadanie piłki, drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z łuku pola różnego.

Za każde inne naruszenie przepisów gry tego artykułu :

- rzut z rogu zostaje powtórzony.

Gry punktuje się następująco:

- | | |
|--------------------------------------|--------------|
| a. za zwycięstwo drużyna otrzymuje | - 3 punkty, |
| b. za mecz nierozstrzygnięty (remis) | - 1 punkt, |
| c. za przegrany mecz | - 0 punktów. |

O zajmowanym miejscu w lidze decyduje kolejno: ilość punktów, różnica bramek strzelonych i straconych; wynik bezpośredniego spotkania, ewentualnie dodatkowy mecz wyłaniający zwycięzcę.

Wszelkie decyzje o prawidłowości, bądź łamaniu przepisów w czasie przebiegu gry jak i przerwy spotkania podejmuje arbiter prowadzący mecz.

PROTESTY I ODWOŁANIA

Protesty dotyczące organizacji i przebiegu zawodów mogą być wnoszone przez kluby do Komisji Organizacyjnej na **piśmie** przez kapitana lub kierownika drużyny.

Protesty będą rozpatrywane przez KO do rozpoczęcia następnego spotkania przez drużynę wnoszącą protest.

Opracowali:

Główny organizator: Robert Gembicki

Główny sędzia: Tomasz Wojciechowski